



District de la Seine-Saint-Denis de Football

SAISON 2017 / 2018
TEST VIDÉO & TEST THÉORIQUE
District De La Seine-Saint-Denis de Football
Arbitres Toutes Catégories
Vendredi, 17 Novembre 2017

Corrigé type

PARTIE VIDÉO.

PARTIE 1 (Sur 10 Points) : Cochez Les Cases Utiles.

| | Sanction technique | | | | | Sanction disciplinaire | | | |
|----------|--------------------|-----|-----|-----|----|------------------------|-----|-----|---------|
| | RIEN | BAT | CFI | CFD | PY | RIEN | AVT | EXC | RAPPORT |
| Action 1 | | | | X | | | | X | X |
| Action 2 | | | | | X | | X | | |
| Action 3 | | | | | X | | X | | |
| Action 4 | | | | | X | | | X | X |
| Action 5 | X | | | | | X | | | |



PARTIE 2 (Sur 10 Points) : Écrivez Vos Réponses.

Action 1

Rappel de la loi ou disposition règlementaire : **LOI 14 – PENALTY.**

Décision(s) : But refusé – C.F.I. en faveur de la défense à l'endroit où le tireur a touché le ballon une 2^{ème} fois consécutivement.

Action 2

Rappel de la loi ou disposition règlementaire : **LOI 13 – COUPS FRANCS.**

Décision(s) : A.D.J. – 1^{er} AVT. Au défenseur pour ne pas avoir respecté la distance sur un C.F. – 2^{ème} AVT. Au même défenseur pour C.A.S. – EXC. pour avoir reçu 2 AVT. Lors d'un même match. – RAPPORT. – C.F. À REFAIRE.

Action 3

Rappel de la loi ou disposition règlementaire : **LOI 12 – FAUTES ET INCORRECTIONS.**

Décision(s) : - BUT ACCORDÉ. – COUP D'ENVOI – AVT. pour C.A.S. aux 3 joueurs qui enlèvent leurs maillots avant la reprise du jeu

Action 4

Rappel de la loi ou disposition règlementaire : **LOI 11 – HORS JEU.**

Décision(s) : BUT ACCORDÉ. – COUP D'ENVOI. – Le joueur qui marque n'est pas en infraction sur la 1^{ère} phase de jeu.

Action 5

Rappel de la loi ou disposition règlementaire : **LOI 3 – JOUEURS.**

Décision(s) : AVT. au remplaçant qui pénètre sur le terrain pour C.A.S. – C.P.B. – En effet, le remplaçant n'a pas interféré avec le jeu et l'arbitre n'a pas arrêté le jeu pour cette raison.



PARTIE THÉORIE ECRITE

Questions Type « QCM » (Sur 10 Points : Cochez Les Cases Utiles).

Question n° 1.

Ballon en jeu. Un remplaçant, qui s'échauffait derrière le but de son équipe, distrait par son attitude un attaquant adverse. De ce fait, ce dernier perd le ballon au profit d'un défenseur de l'équipe du remplaçant. Décisions ?

Réponses :

- (a) C.F.I. pour l'attaque à l'endroit où se trouve l'attaquant qui a été distrait ;
- (b) C.F.I. pour l'attaque à l'endroit du ballon, SRP Loi 13 ;
- (c) B.A.T. à l'endroit du ballon, SRP Loi 8 ;**
- (d) C.F.D. ou PY, en fonction de la position de la victime sur le terrain (il y a interférence) ;

Question n° 2.

Un officiel de l'équipe A, présent sur le banc de touche ou dans la surface technique et régulièrement inscrit sur la feuille de match, lance un objet sur un adversaire B se trouvant sur le terrain ? Décisions ?

Réponses :

- (a) C.F.D. pour l'équipe B, exécuté depuis la ligne de touche, au point le plus proche de l'endroit où la faute s'est produite ;
- (b) C.F.D pour l'équipe B exécuté à l'endroit où l'objet a interféré avec le jeu (ou à l'endroit où il a touché ou aurait pu toucher l'adversaire). PY si le joueur B se trouvait dans la surface de réparation de l'équipe A ;**
- (c) C.F.I. pour l'équipe B exécuté à l'endroit du ballon, S.R.P. Loi 13, puisque le fautif est un officiel d'équipe et se trouve à l'extérieur du terrain ;
- (d) B.A.T. exécuté à l'endroit du ballon, S.R.P. Loi 8, puisque le fautif est un officiel d'équipe et se trouve à l'extérieur du terrain ;

Question n° 3.

Corner. Le but est marqué directement par un joueur supplémentaire présent sur le terrain depuis quelques instants. Décisions ?

Réponses :

- (a) But refusé. C.P.B. pour l'équipe ayant encaissé le but (l'équipe régulière) ;
- (b) But refusé. C.F.I. pour l'équipe régulière dans un point quelconque de sa surface de but ;
- (c) But refusé. C.F.D. pour l'équipe régulière dans un point quelconque de sa surface de but ;
- (d) But refusé. C.F.D. pour l'équipe régulière au point de corner ;**



Question n° 4.

Un joueur, qui avait été refoulé momentanément pour remettre son équipement en conformité avec la Loi 4, rentre à l'insu de l'arbitre et effectue une rentrée de touche. Le ballon, dévié par un autre joueur, pénètre dans le but adverse. Décision technique ?

Réponses :

- (a) But accordé. Coup d'envoi ;
- (b) But refusé. C.F.I. pour l'équipe en défense dans un point quelconque de sa surface de but ;
- (c) But refusé. C.F.D. pour l'équipe en défense dans un point quelconque de sa surface de but ;
- (d) But refusé. C.F.D. pour l'équipe en défense sur la ligne de touche ;***

Question n° 5.

Quel est le motif d'avertissement pour un remplaçant qui décide de lui-même de pénétrer sur le terrain alors que le jeu est arrêté ?

Réponses :

- (a) Comportement antisportif ;
- (b) Retarder la reprise du jeu ;
- (c) Entrer sur le terrain sans autorisation ;***
- (d) Enfreindre de manière répétée les lois du jeu ;



Questions Classiques (Sur 10 Points : Développez Vos Réponses).

Question n° 1.

Ballon en jeu. Un joueur de l'équipe A tient à la main une chaussure (ou un protège-tibia) qu'il vient de perdre. Au moment même où il tente de se rechausser ou de remettre son protège-tibia en place, le ballon arrive dans sa direction. Il continue alors de jouer avec son équipement à la main et dispute un ballon aérien à un adversaire. Décisions et explications ?

Réponse :

- * Un joueur perdant accidentellement une chaussure ou un protège-tibia peut continuer à jouer jusqu'au prochain arrêt de jeu. L'arbitre laissera le jeu se dérouler (**1,50 point**) ;
- * Si un but est marqué, pour ou contre l'équipe de ce joueur, il sera accordé (**0,50 point**) ;

Question n° 2.

Quelles sont les 5 possibilités de vérification de l'identité des joueurs inscrits sur une feuille de match (F.M.I. et/ou feuille de match papier) ?

Réponse :

- * L'application « Contrôles » se trouvant sur la tablette - si la tablette fonctionne et une fois que l'arbitre a validé « les informations arbitre » ;
- * Sur l'outil « Footclubs Compagnons » - si la tablette ne fonctionne pas ;
- * Par la présentation de l'impression fournie par le club (le listing des licences), sur papier libre – si la tablette ne fonctionne pas ;
- * Par la présentation d'une pièce d'identité officielle ou non officielle accompagnée soit de la demande de licence avec la partie médicale validée, soit d'un certificat médical – si la tablette ne fonctionne pas ;
- * Par la présentation d'une photocopie d'une pièce d'identité officielle ou non officielle accompagnée soit de la demande de licence avec la partie médicale validée, soit d'un certificat médical – si la tablette ne fonctionne pas ;

0,40 point par bonne réponse ;

Question n° 3.

Quel est le seul cas de figure dans lequel l'arbitre doit saisir une licence et/ou tout autre document servant à l'identification et/ou à la qualification d'un joueur ?

Réponse :

- * Si la tablette ne fonctionne pas et que l'équipe en discussion identifie ses joueurs par le biais d'un listing imprimé des licences, il faut saisir ce listing et l'envoyer à la commission compétente, avec son rapport, qu'il y est des réserves déposées ou pas (**2 points**) ;



Question n° 4.

Un défenseur repousse délibérément le ballon de la main alors que celui-ci allait pénétrer dans son but. Un attaquant reprend le ballon et tire au but. C'est alors qu'un autre défenseur le détourne également volontairement de la main sans l'empêcher de pénétrer dans le but. Décisions ?

Réponse :

- * Avertissement au 1^{er} défenseur pour comportement antisportif **(0,75 point)** ;
- * Avertissement au 2^{ème} défenseur pour comportement antisportif **(0,75 point)** ;
- * But accordé. Coup d'envoi **(0,50 point)** ;

Question n° 5.

Ballon en jeu et un gardien de but, en dehors de sa surface de réparation, lance son protège-tibia et touche (ou non) le ballon à l'intérieur de ladite surface. Décisions et explications ?

Réponse :

- * Arrêt du jeu **(0,25 point)** ;
- * Avertissement au gardien de but pour comportement antisportif ou exclusion s'il anéantit une occasion de but **(0,50 point)** ;
- * Pénalty **(1 point)** ;
- * Rapport en cas d'exclusion **(0,25 point)** ;