

# **REGLEMENT DU CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL**

## **U16**

### **ARTICLE 1 – Titre**

Le District de Seine-Saint-Denis Organise annuellement un Championnat Départemental U16 se disputant le dimanche après-midi, ouvert aux clubs libres relevant de son territoire.

### **ARTICLE 2 – Engagement et Administration**

Chaque club engage auprès de la Ligue de Paris Ile de France de football son ou ses équipe(s) et L'instance transmet au District pour l'établissement des calendriers Le Championnat Départemental U16 est administré par la Commission Sportive Générale en collaboration avec la Direction Générale.

### **ARTICLE 3 - Système de l'épreuve**

Conformément à l'Article 14.1 du R.S.G. du District. Les Championnats de Jeunes comportent cinq divisions :

D1 : un groupe de 10 clubs.

D2 : deux groupes de 10 clubs.

D3 : deux groupes de 10 clubs.

D4 : deux groupes de 10 clubs

Pour préserver la régularité et l'équité sportive de la compétition, les rencontres d'équipes d'un même groupe, doivent impérativement se dérouler pour la dernière journée de championnat le même jour. La Commission compétente peut exceptionnellement déroger à cette disposition pour les matches ne présentant aucun enjeu pour les accessions et relégations ou pour les matches opposant uniquement les clubs concernés soit par les accessions, soit par les relégations.

### **ARTICLE 4 - Classement**

Le classement des clubs par catégorie s'effectuera par addition des points obtenus : 3 points pour une victoire, 1 point pour le match nul, 0 point pour une défaite, -1 point pour un forfait ou un match perdu par pénalité. En cas d'égalité de points pour l'une quelconque des places, le départage des équipes se fera conformément à l'Article 14 du R.S.G. du District.

### **ARTICLE 5 - Montées/Descentes**

Conformément à l'Article 14.12 du R.S.G. du District. Les deux derniers des deux groupes du championnat de D1 descendront en D2 et **seront remplacés par les deux premier des deux groupes de D2, afin de constituer une poule à 12 clubs dès la saison 2026/2027**. Les deux derniers des deux groupes de D2 descendront en D3 et seront remplacés les deux premier des deux groupes de D3, Les deux derniers des deux groupes de D3 descendront en D4 et seront remplacés les deux premier des deux groupes de D4.

## **ARTICLE 6 - Horaires**

Les matches de Championnat Départemental U16 auront lieu de la façon suivante : Le dimanche après-midi, à 13 h 00 sauf dérogation accordée par la Commission Sportive Générale. Les matches seront joués en deux périodes de 45 minutes.

## **ARTICLE 7 - Terrains**

Les matches de Championnat U16 se dérouleront sur des terrains aux normes des prescriptions de la F.F.F. et homologués par la C.R.T.I.S. ou de la C.D.T.I.S

## **ARTICLE 8 – Équipements - Ballons**

Conformément à l'Article 16 du R.S.G. du District. Il sera utilisé des ballons de taille 5.

## **ARTICLE 9 - Qualifications et licences**

Dans toutes les compétitions officielles Départementales des catégories U12 à U18, tant pour le football à 11 que pour les pratiques à effectif réduit, le nombre de joueurs titulaires d'une licence « Mutation » pouvant être inscrits sur la feuille de match est limité à quatre dont un maximum ayant changé de club hors période normale au sens de l'article 92.1 des Règlements Généraux de la F.F.F. Le nombre de joueurs titulaires d'une licence « Mutation » pouvant être inscrits sur la feuille de match peut être diminué ou augmenté dans les conditions fixées par les alinéas 2 et 3 du présent article 7.5. Cette épreuve est ouverte aux licenciés « Libre » U16 et U15. Les joueurs licenciés « Libre » U14 peuvent participer à cette épreuve, sauf s'il leur est interdit de pratiquer dans les compétitions de la catégorie d'âge immédiatement supérieure à celle de leur licence.

## **ARTICLE 10 – Nombre de joueurs et remplacements**

Conformément à l'article 144 des Règlements Généraux, il pourra être inscrit quatorze joueurs sur la feuille de match avant le début de la rencontre. Les joueurs remplacés peuvent continuer à participer à la rencontre en qualité de remplaçant, et, à ce titre, revenir sur le terrain conformément à l'Article 22 du R.S.G. du District.

## **ARTICLE 11 - Arbitrage**

Conformément à l'Article 17 du R.S.G; du District. Tous les matches seront dirigés par un arbitre officiel suivant la proposition de "couverture" faite par la Commission Départementale d'Arbitrage au Comité Directeur et entérinée par celui-ci. Sauf disposition contraire, les frais d'arbitrage sont à la charge du club recevant ou du club qui en a fait la demande pour les groupes non couverts systématiquement.

## **ARTICLE 12 - Forfait**

Conformément à l'Article 23 du R.S.G. du District.

## **ARTICLE 13 – Feuilles de Matches**

Dans chacune des divisions de cette catégorie, la FMI (Feuille de Match Informatisée) est imposée. En cas d'absence de FMI, la ou les responsabilité(s) du ou des club(s) sera engagée et se verra sanctionnée selon l'article 44.4 du R.S.G du District.

## **ARTICLE 14 - Application des Règlements**

Les Règlements Généraux de la F.F.F. et le Règlement Sportif Général du District de Seine-St-Denis sont applicables au Championnat de Seine-St-Denis des U16 dans tous les cas non prévus au présent règlement.